



# ACCADEMIA DI BELLE ARTI PALERMO

Ministero dell'Università e della Ricerca · Alta Formazione Artistica e Musicale

04

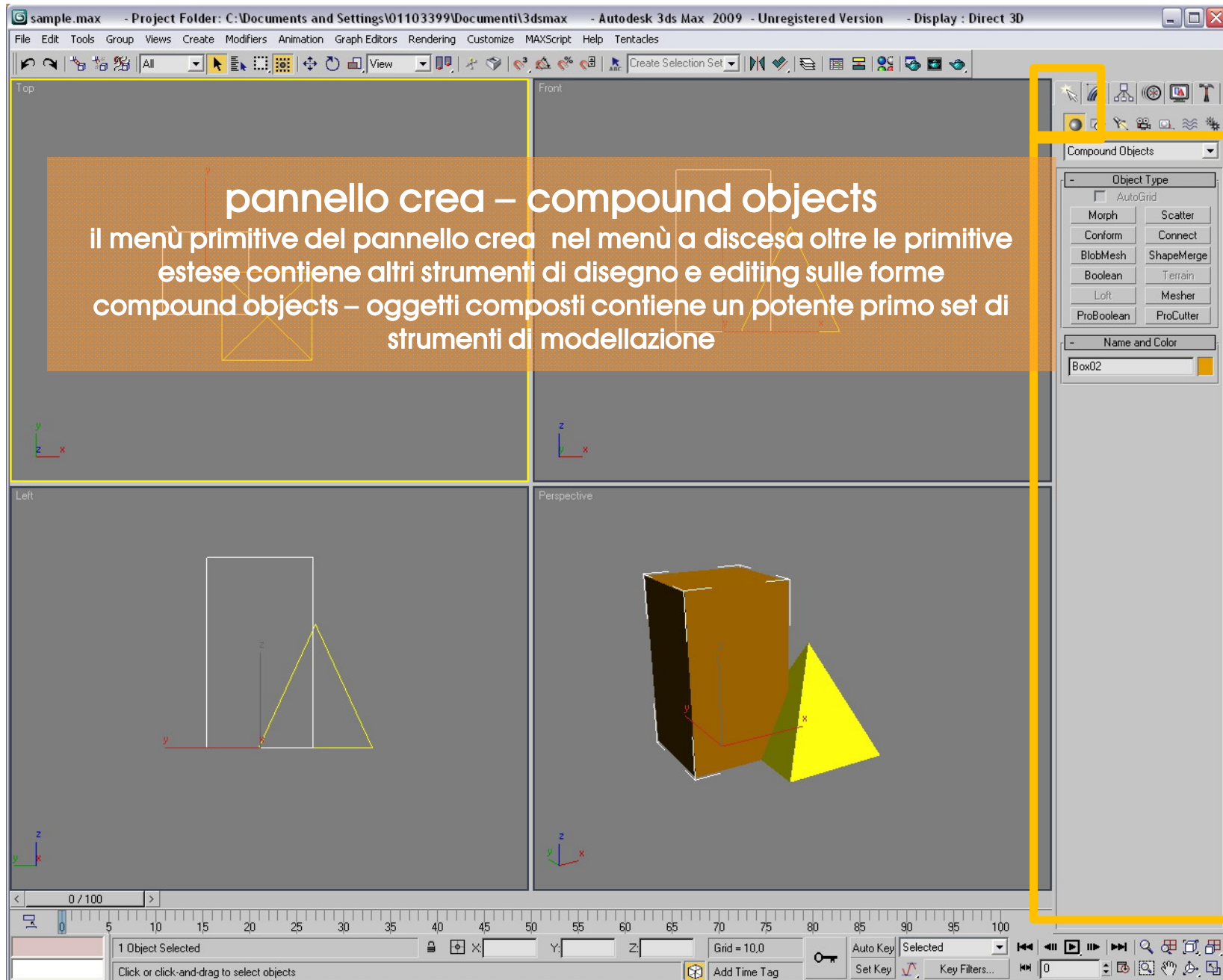
corso di tecniche della modellazione digitale computer 3D

A.A. 2010/2011

docente Arch. Emilio Di Gristina

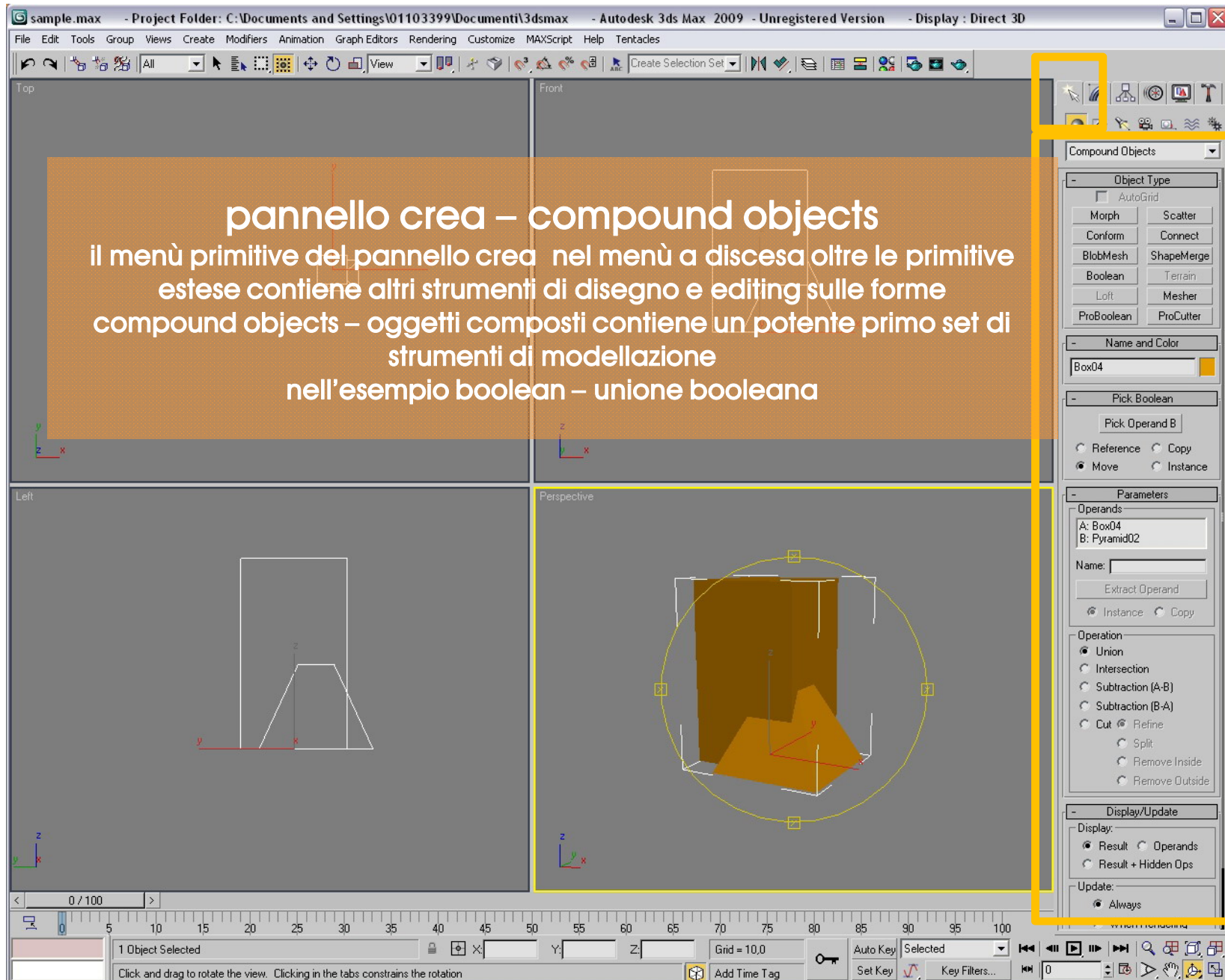
# **i principali comandi di 3d studio max**

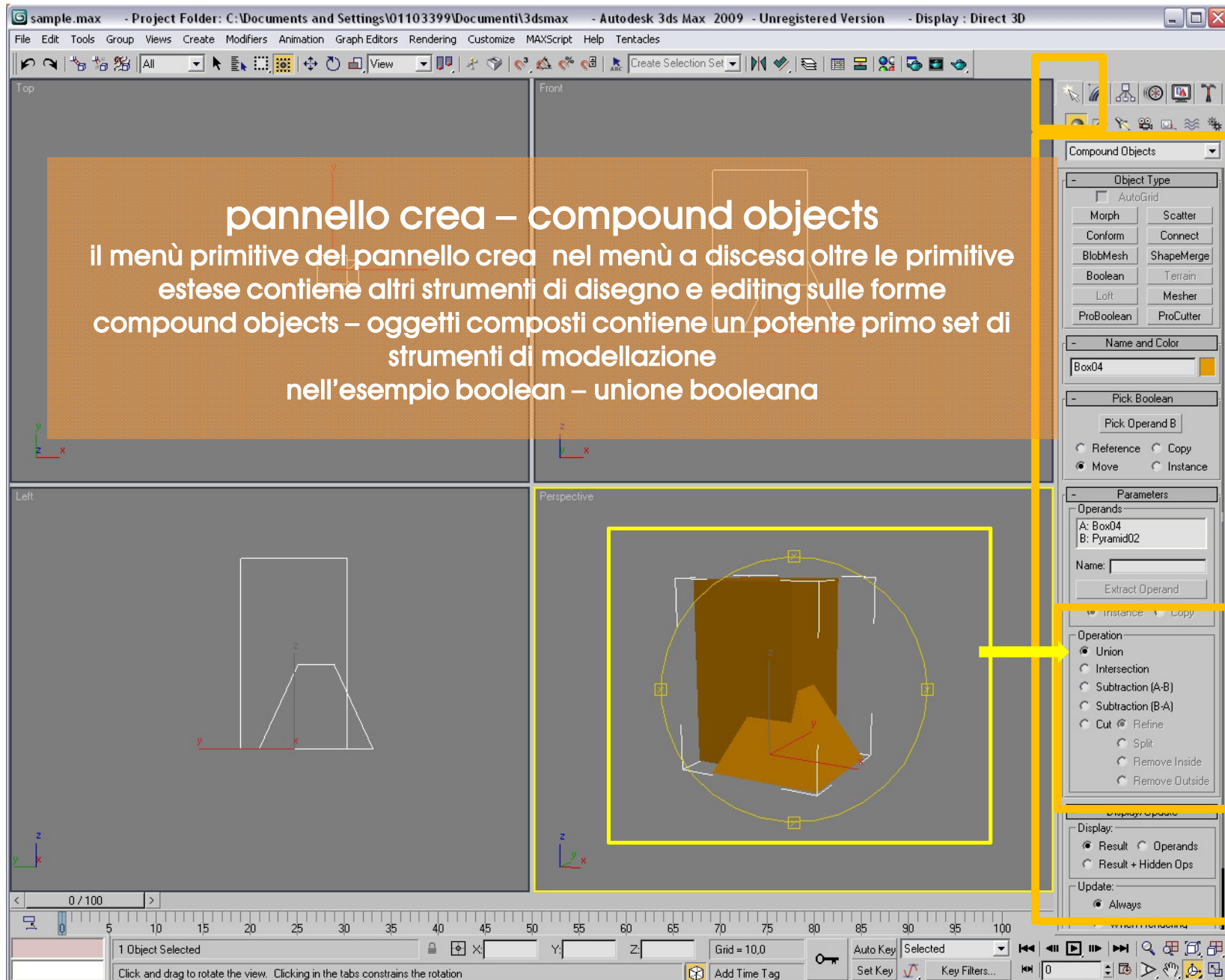
pannello crea  
oggetti composti  
**compound objects**

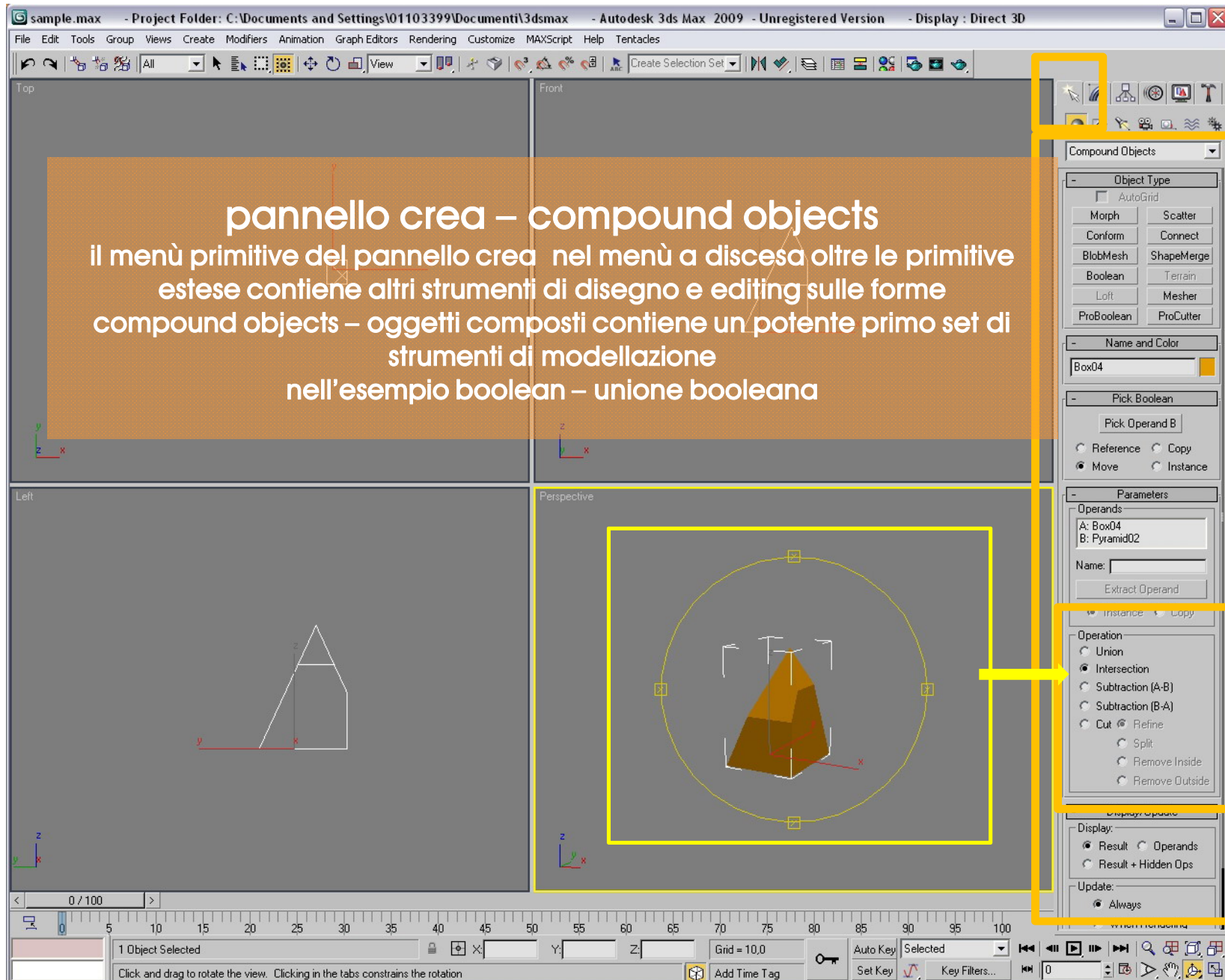


## pannello crea – compound objects

il menù primitive del pannello crea nel menù a discesa oltre le primitive estese contiene altri strumenti di disegno e editing sulle forme compound objects – oggetti composti contiene un potente primo set di strumenti di modellazione



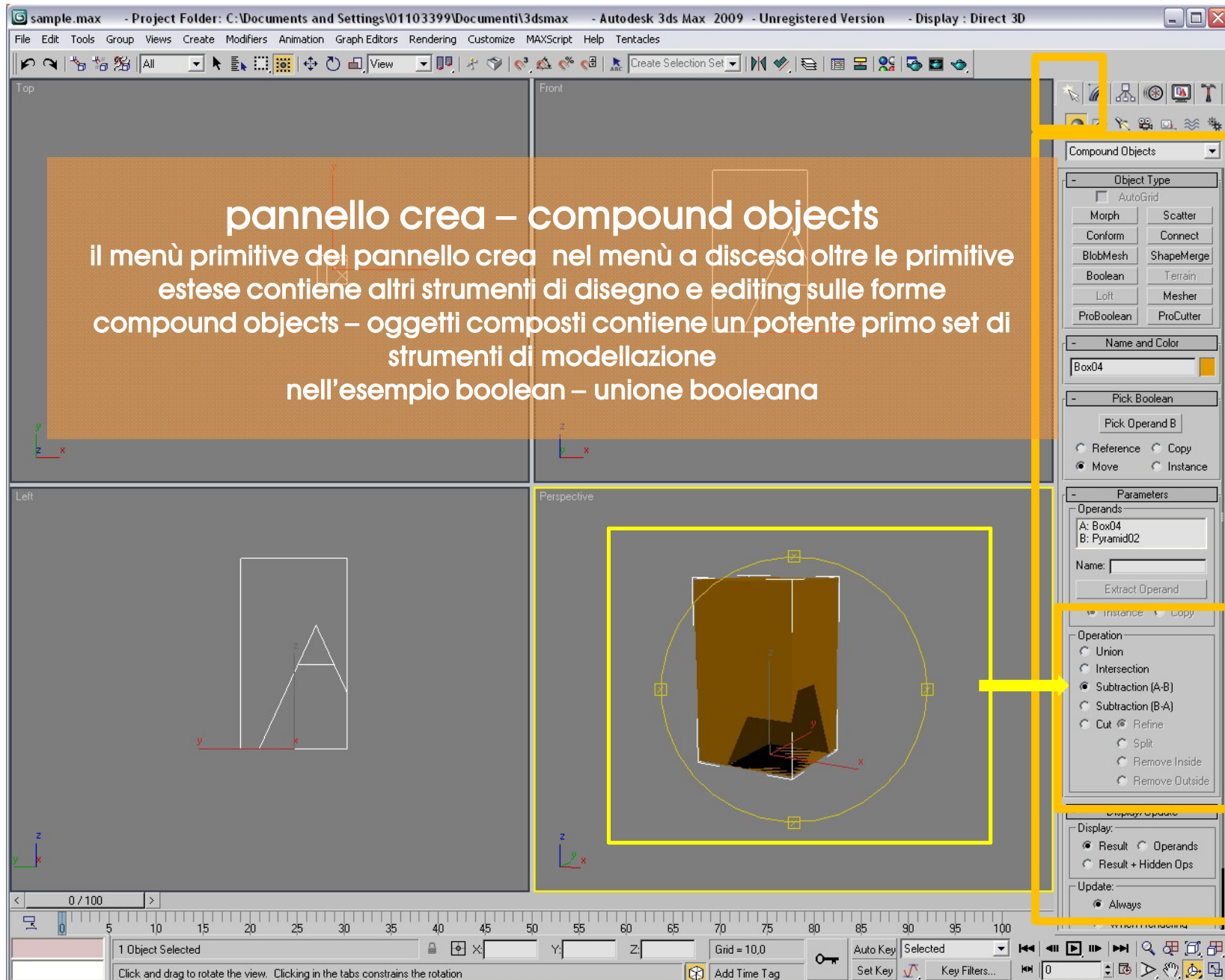




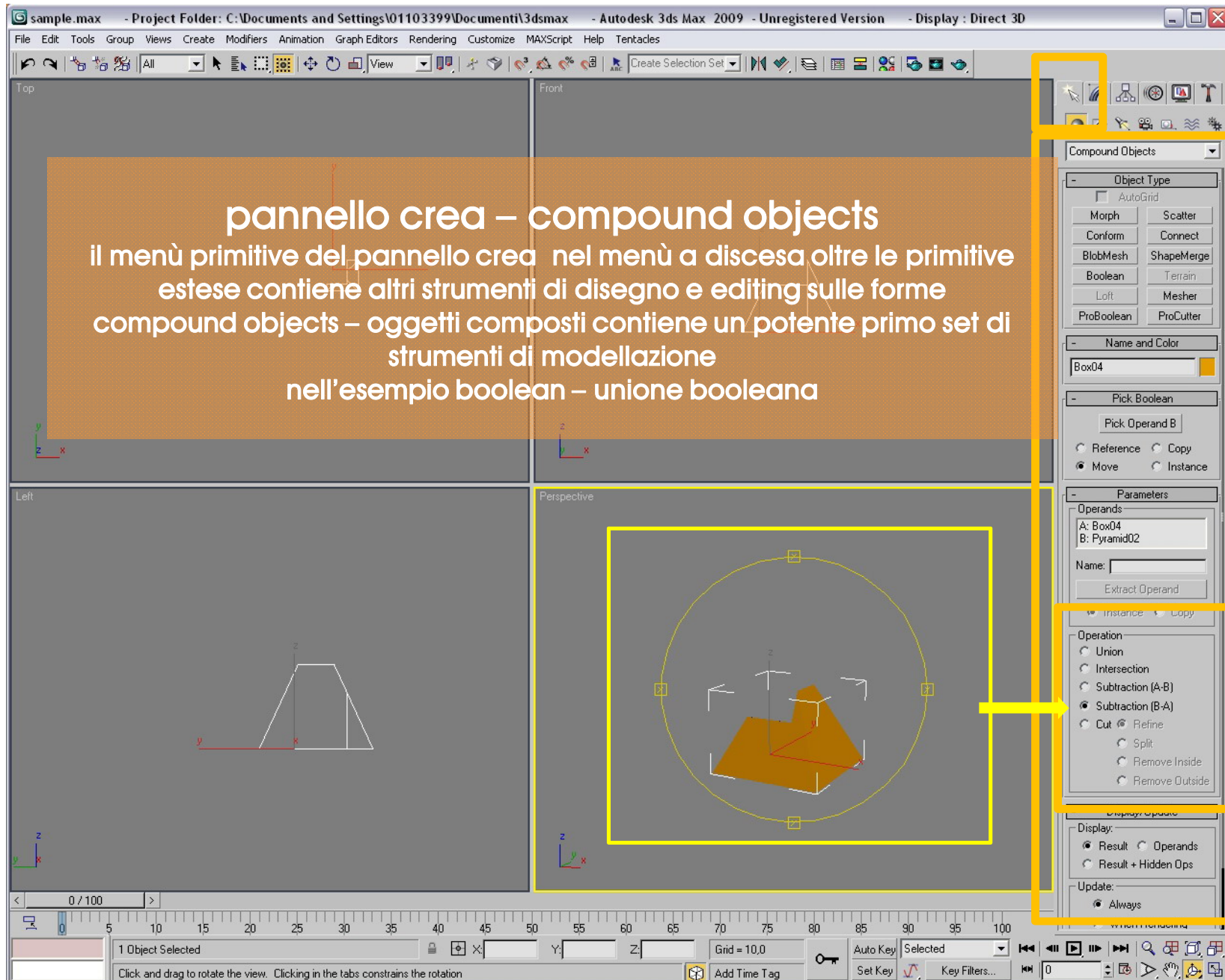
## pannello crea – compound objects

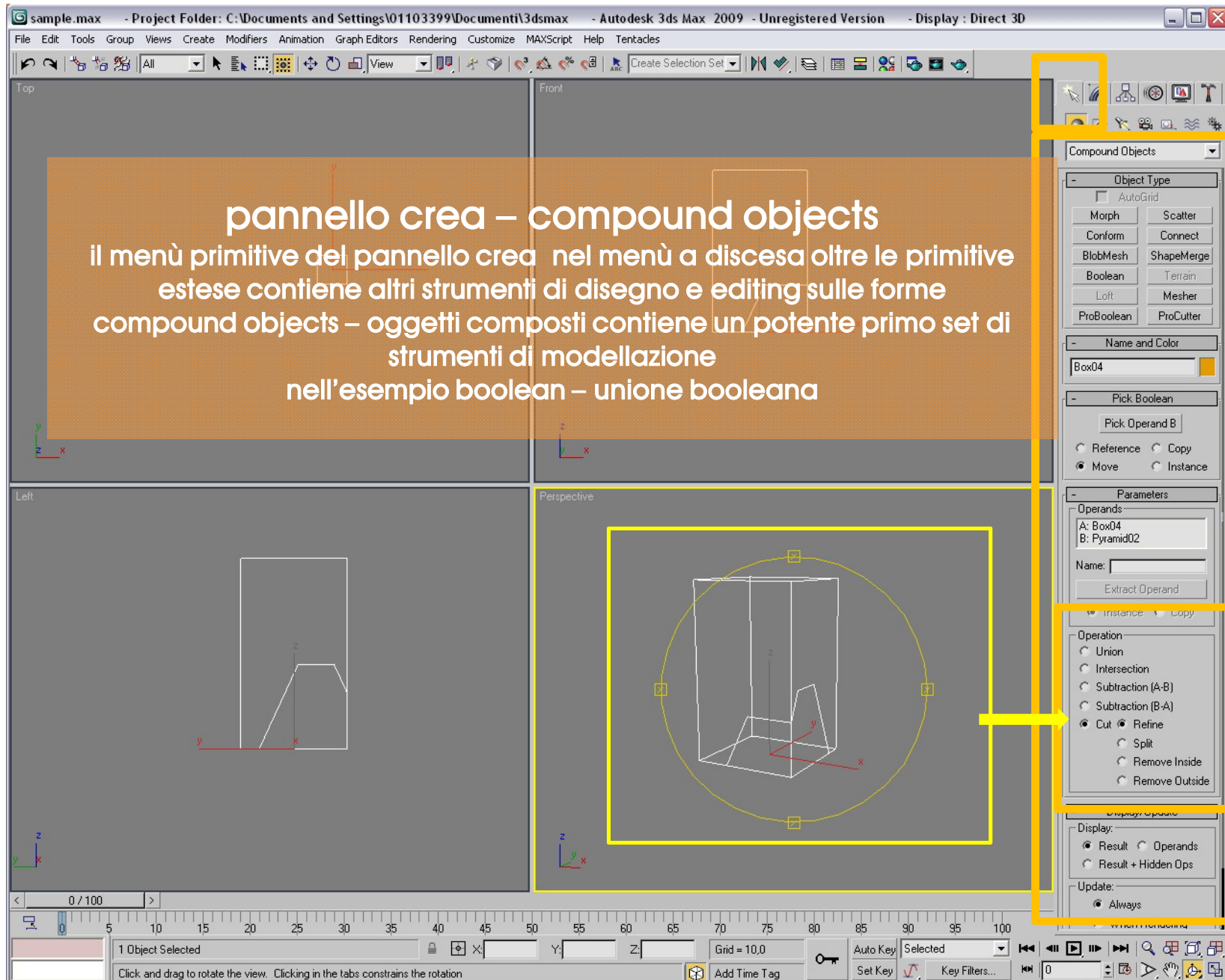
il menù primitive del pannello crea nel menù a discesa oltre le primitive estese contiene altri strumenti di disegno e editing sulle forme compound objects – oggetti composti contiene un potente primo set di strumenti di modellazione nell'esempio boolean – unione booleana

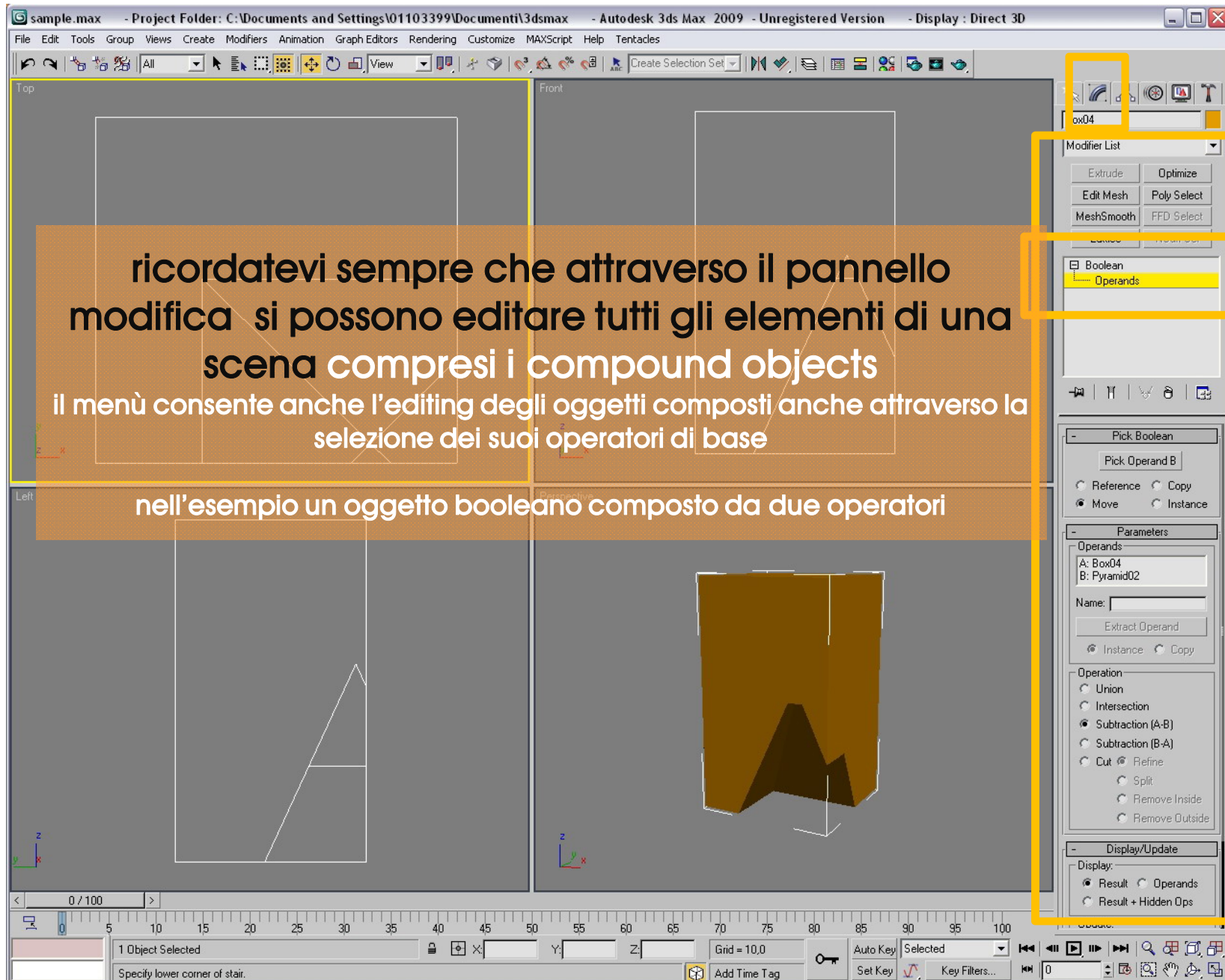


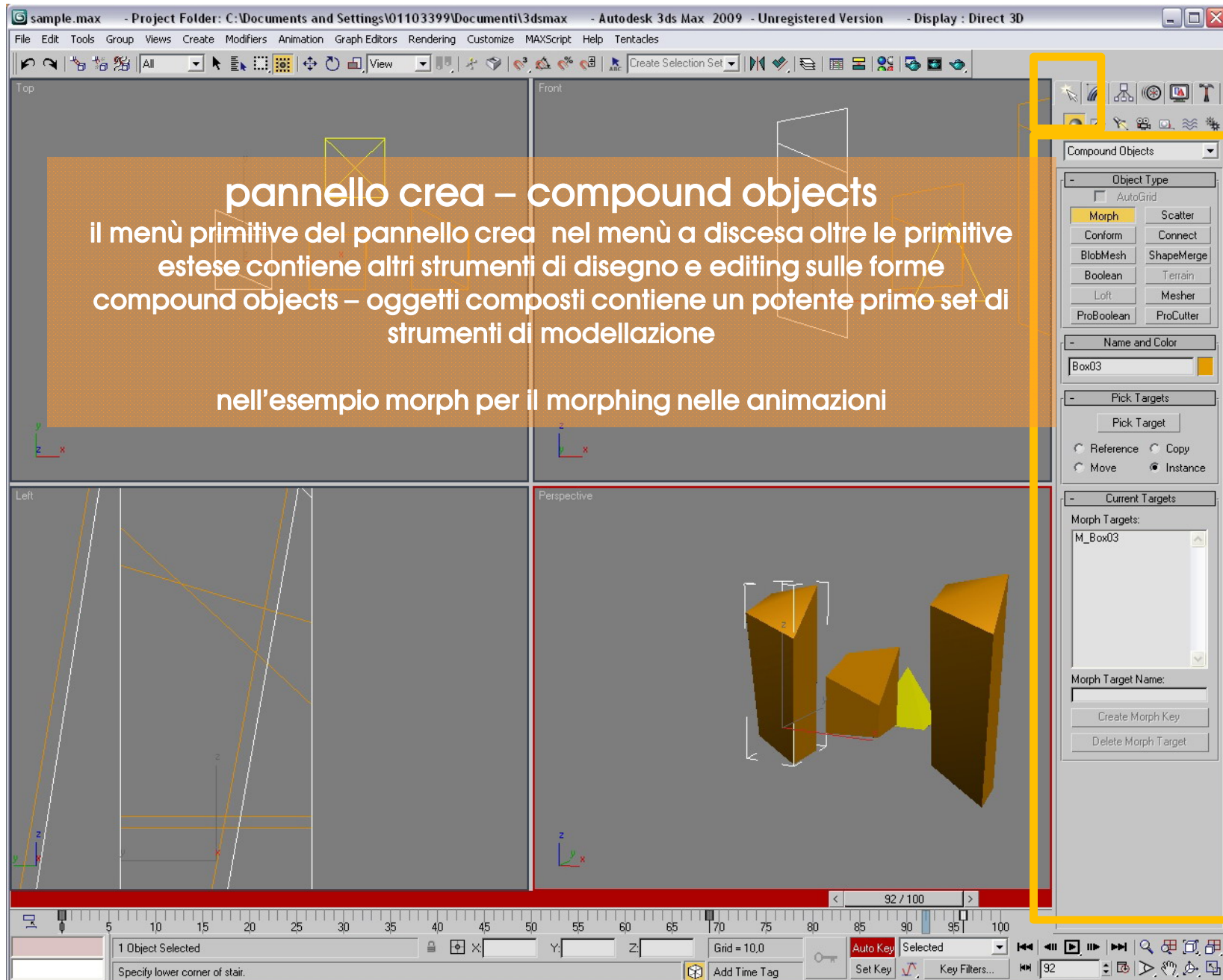










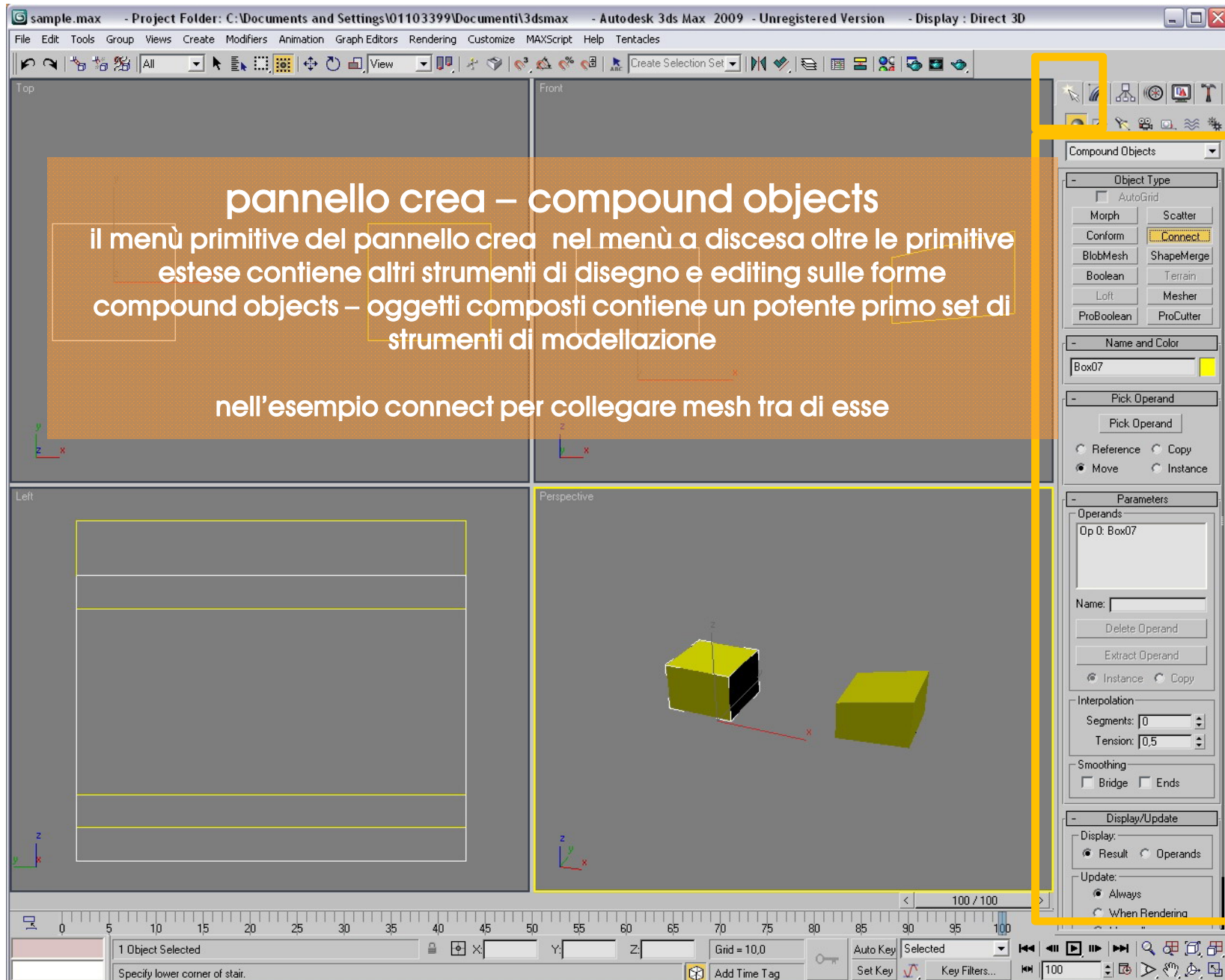


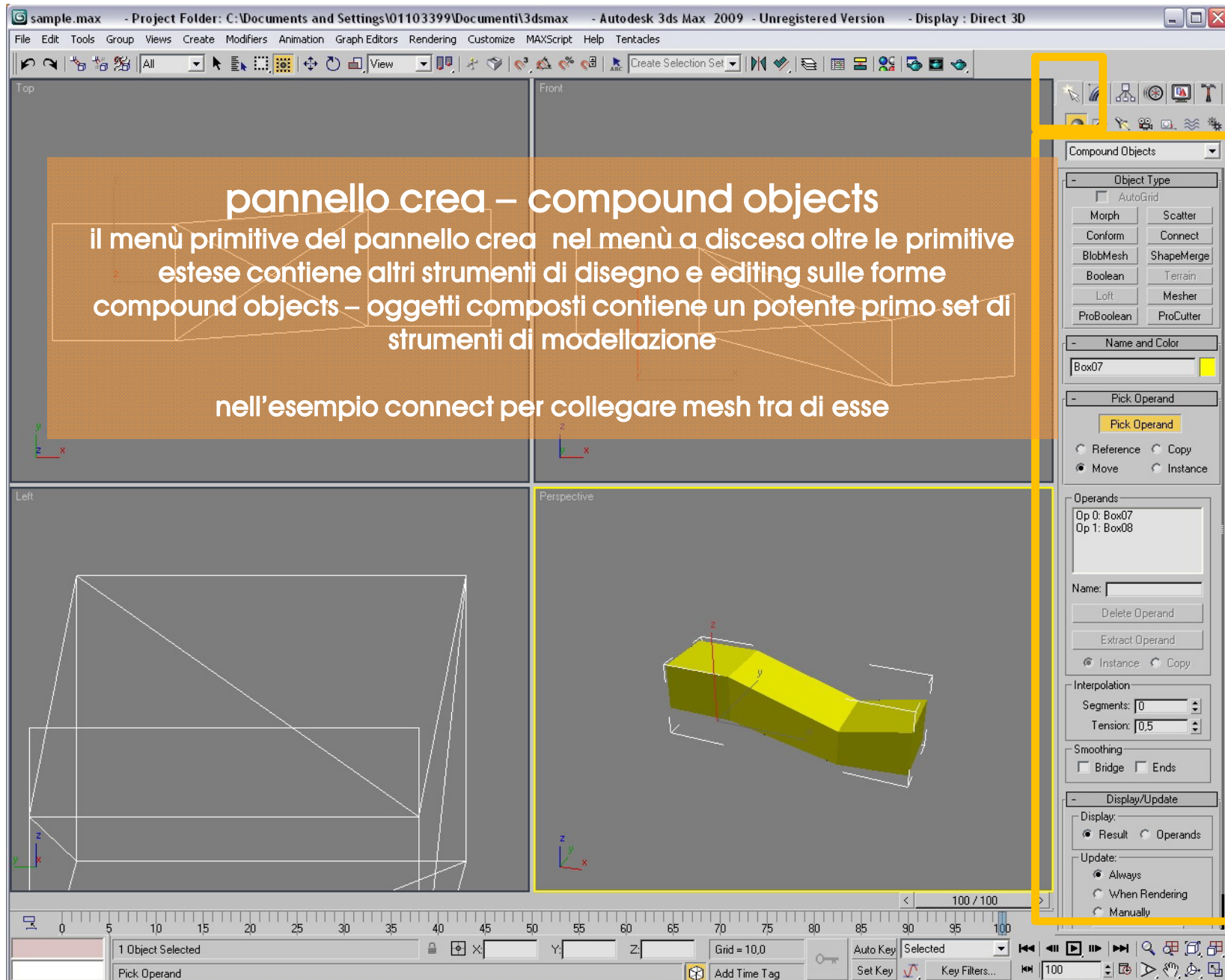
## pannello crea – compound objects

il menù primitive del pannello crea nel menù a discesa oltre le primitive estese contiene altri strumenti di disegno e editing sulle forme  
compound objects – oggetti composti contiene un potente primo set di strumenti di modellazione

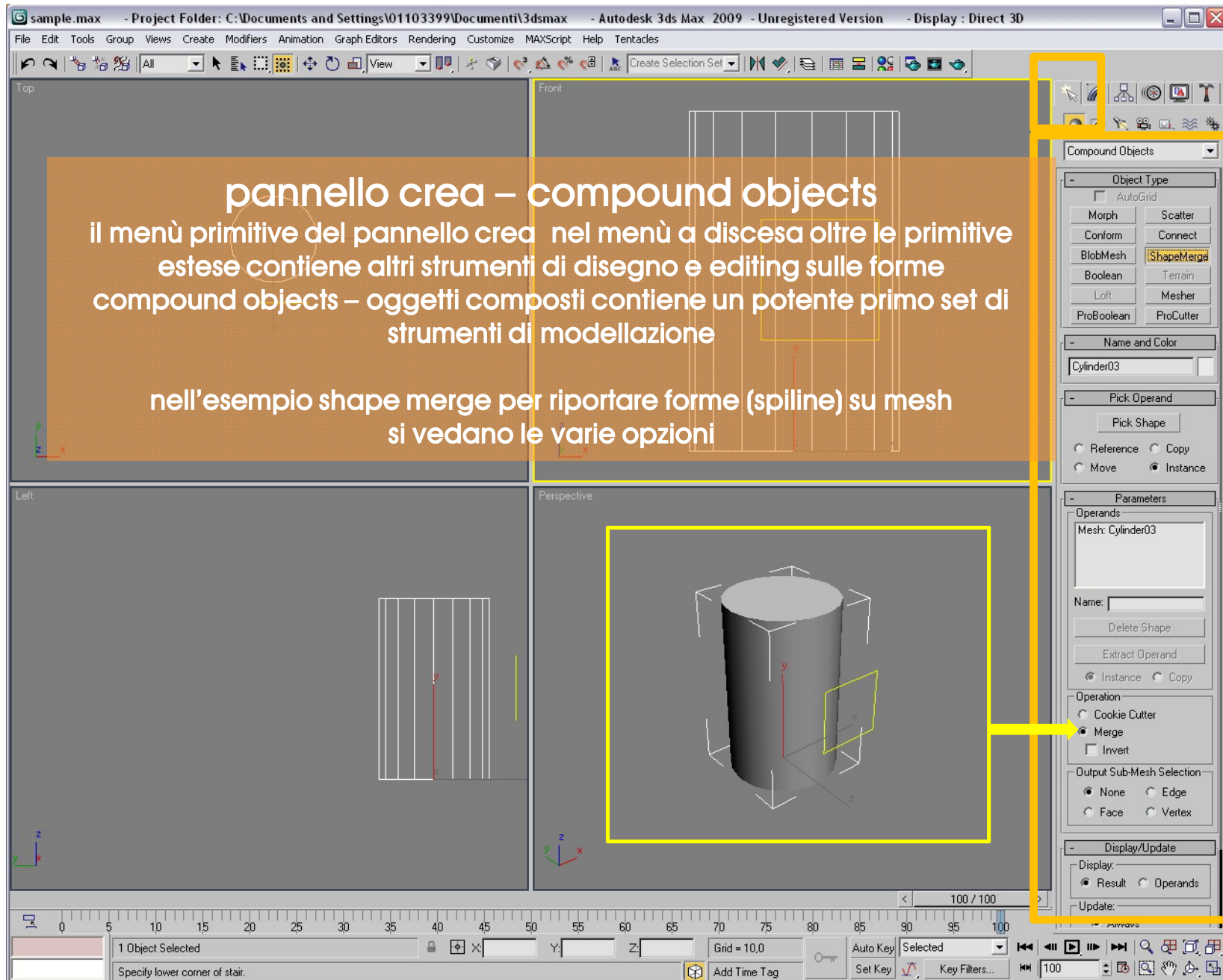
nell'esempio morph per il morphing nelle animazioni







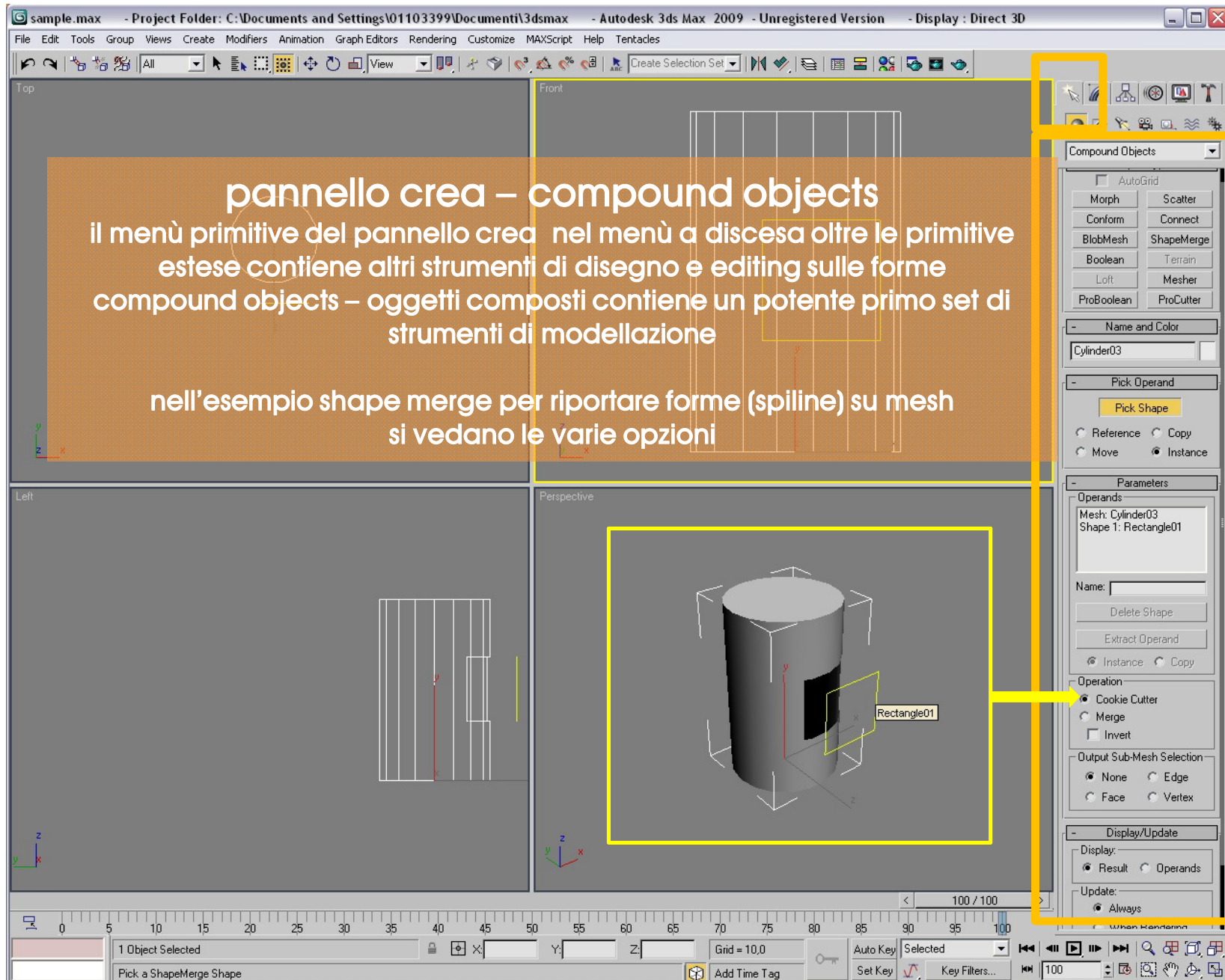


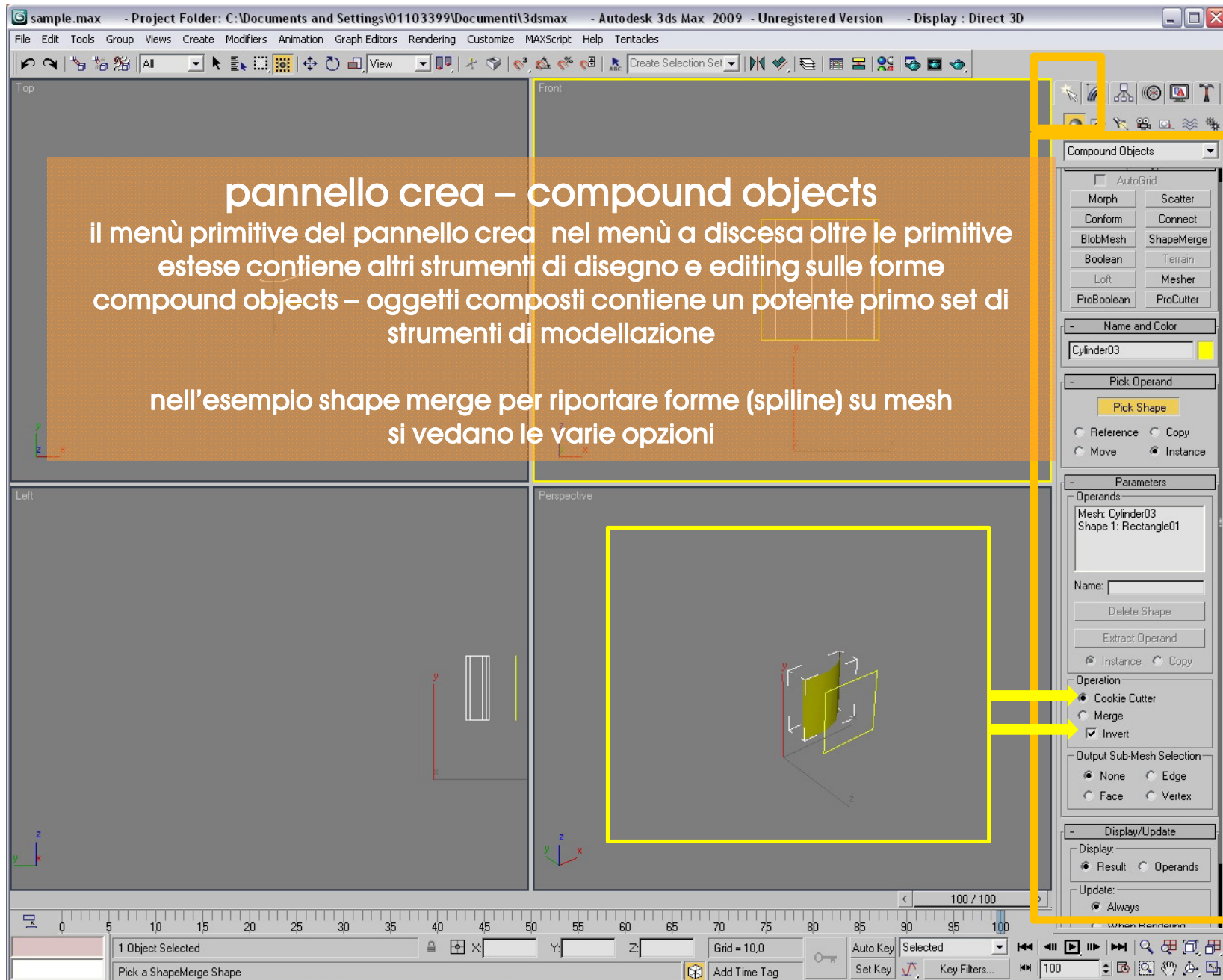


## pannello crea – compound objects

il menù primitive del pannello crea nel menù a discesa oltre le primitive estese contiene altri strumenti di disegno e editing sulle forme  
compound objects – oggetti composti contiene un potente primo set di strumenti di modellazione

nell'esempio shape merge per riportare forme (spiline) su mesh  
si vedano le varie opzioni

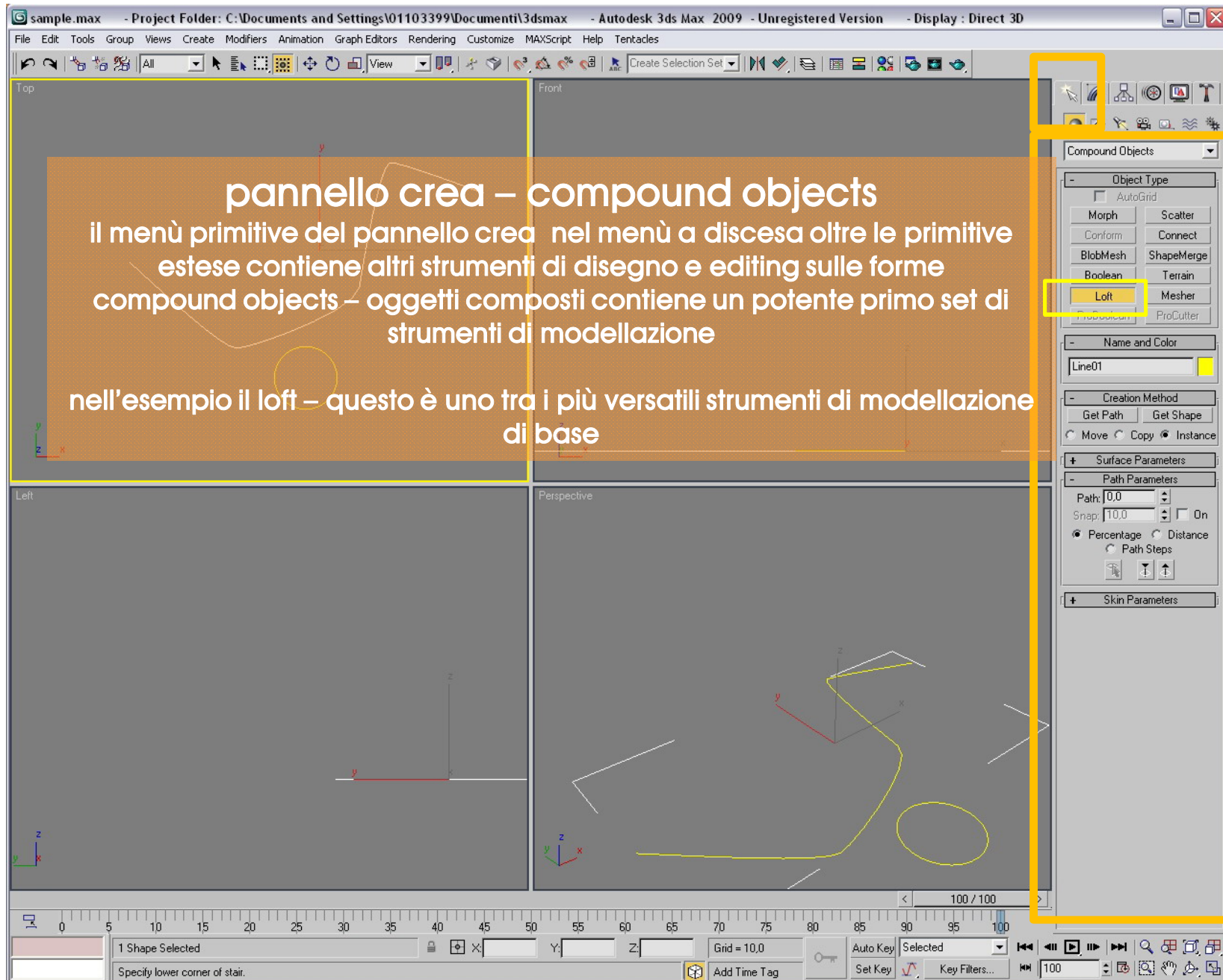




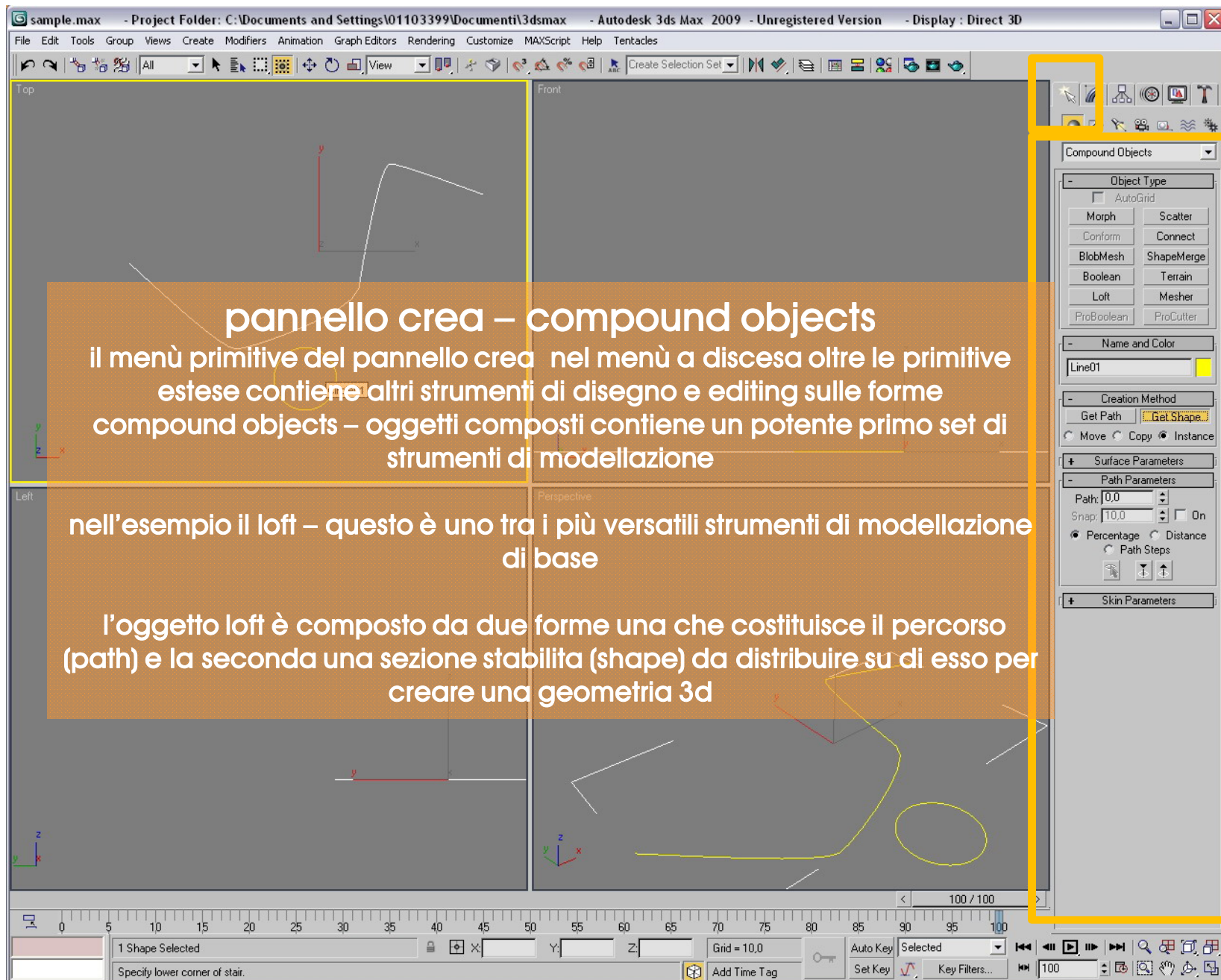
## pannello crea – compound objects

il menù primitive del pannello crea nel menù a discesa oltre le primitive estese contiene altri strumenti di disegno e editing sulle forme compound objects – oggetti composti contiene un potente primo set di strumenti di modellazione

nell'esempio shape merge per riportare forme (spiline) su mesh si vedano le varie opzioni





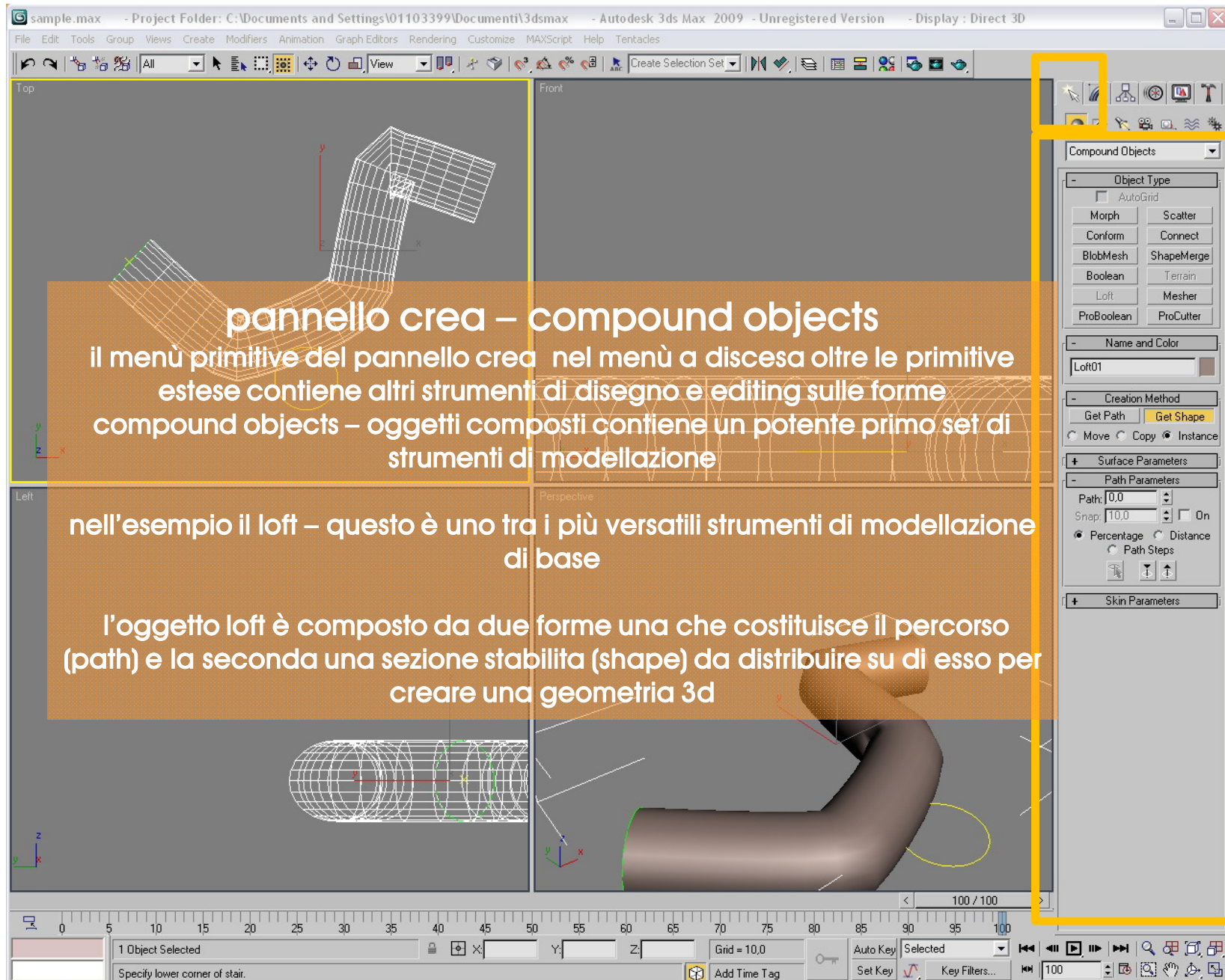


## pannello crea – compound objects

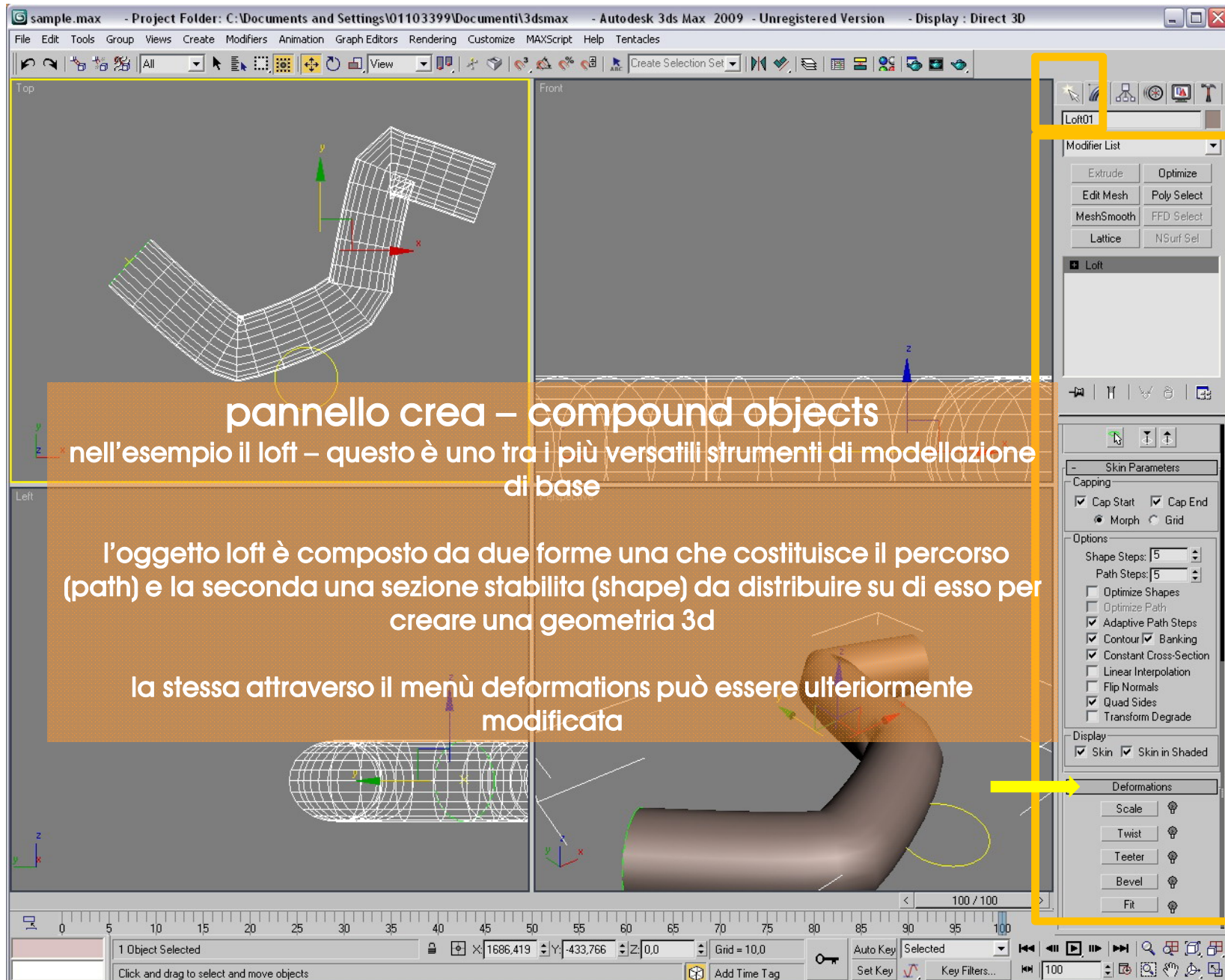
il menù primitive del pannello crea nel menù a discesa oltre le primitive estese contiene altri strumenti di disegno e editing sulle forme compound objects – oggetti composti contiene un potente primo set di strumenti di modellazione

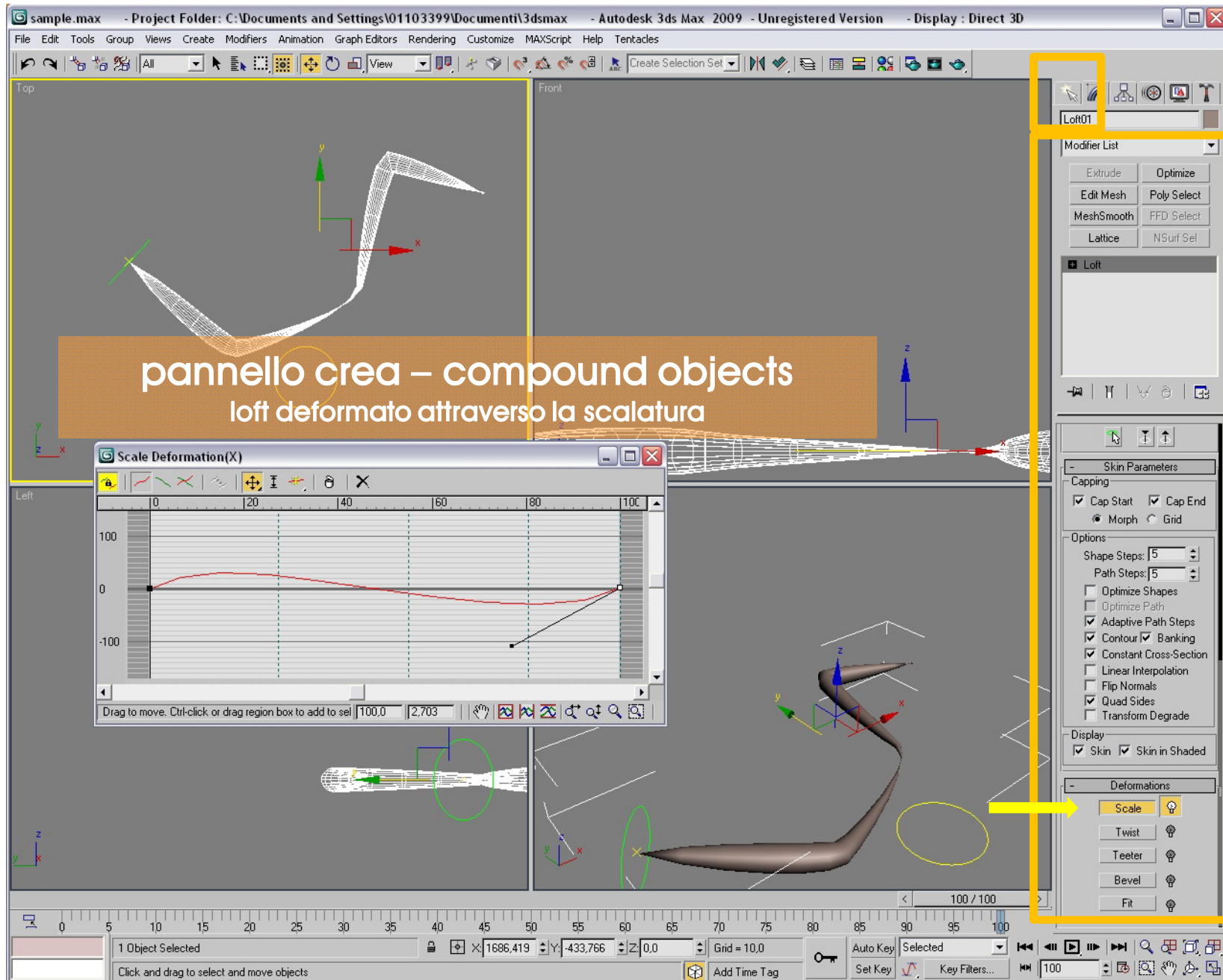
nell'esempio il loft – questo è uno tra i più versatili strumenti di modellazione di base

l'oggetto loft è composto da due forme una che costituisce il percorso (path) e la seconda una sezione stabilita (shape) da distribuire su di esso per creare una geometria 3d

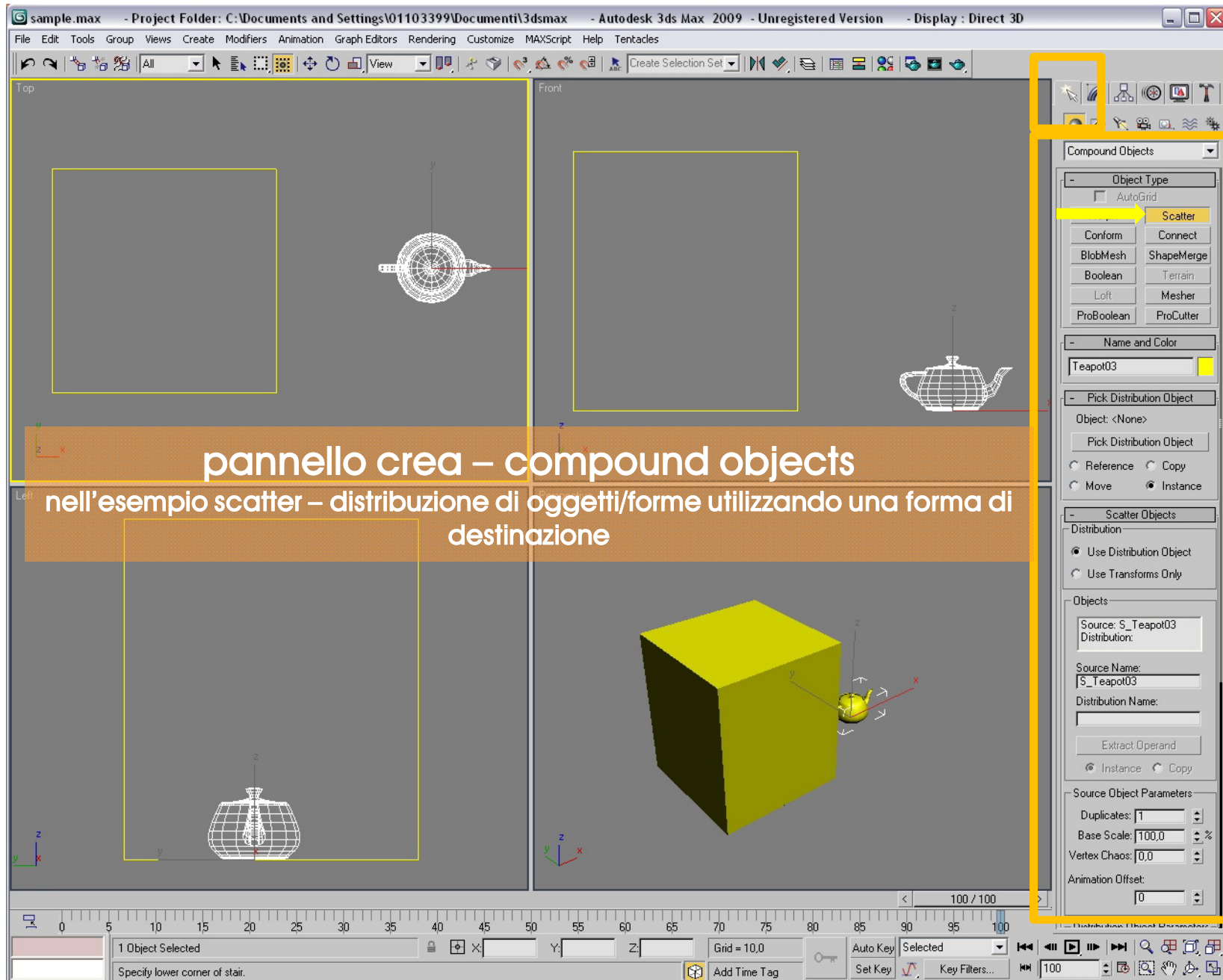








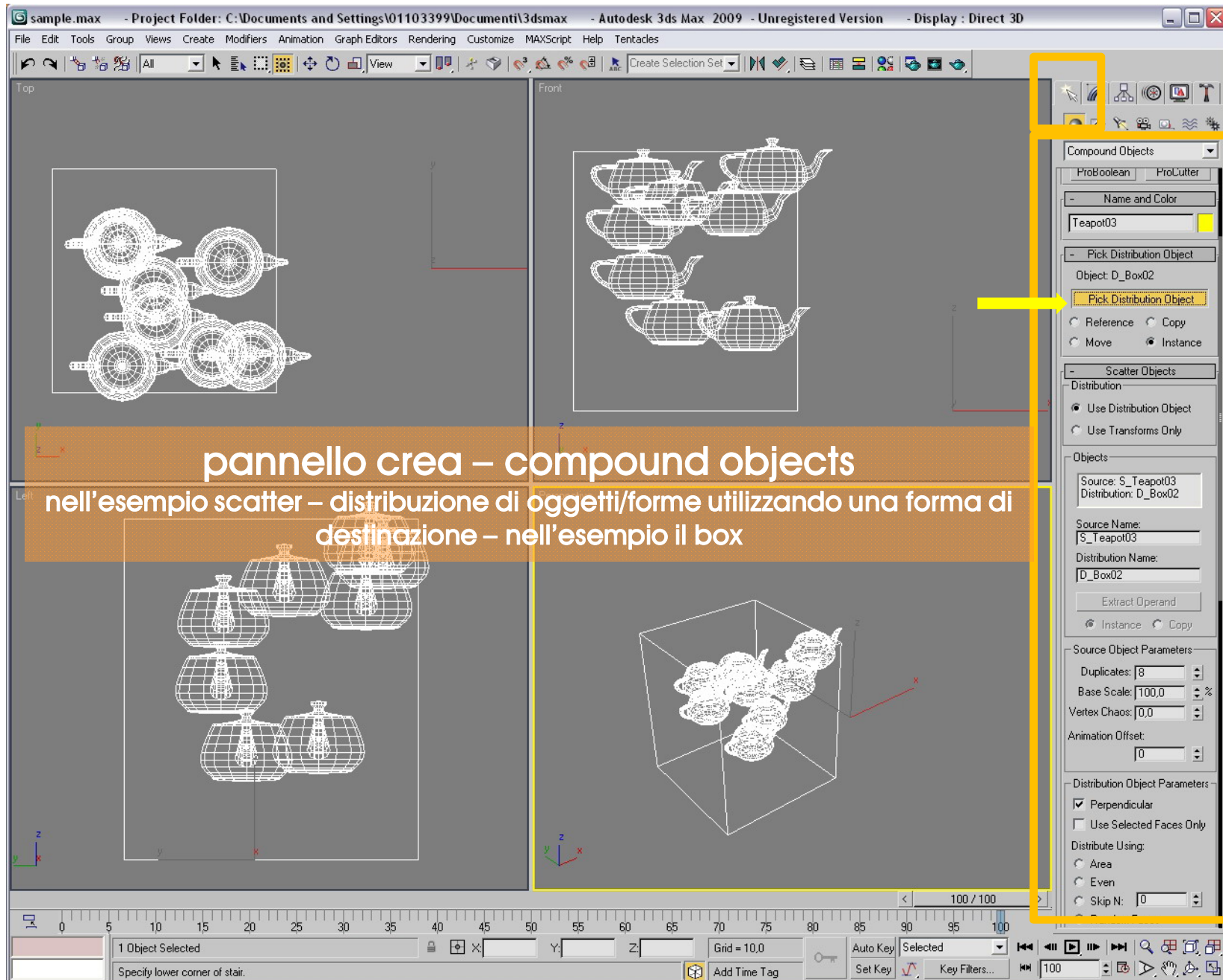
pannello crea – compound objects  
loft deformato attraverso la scalatura



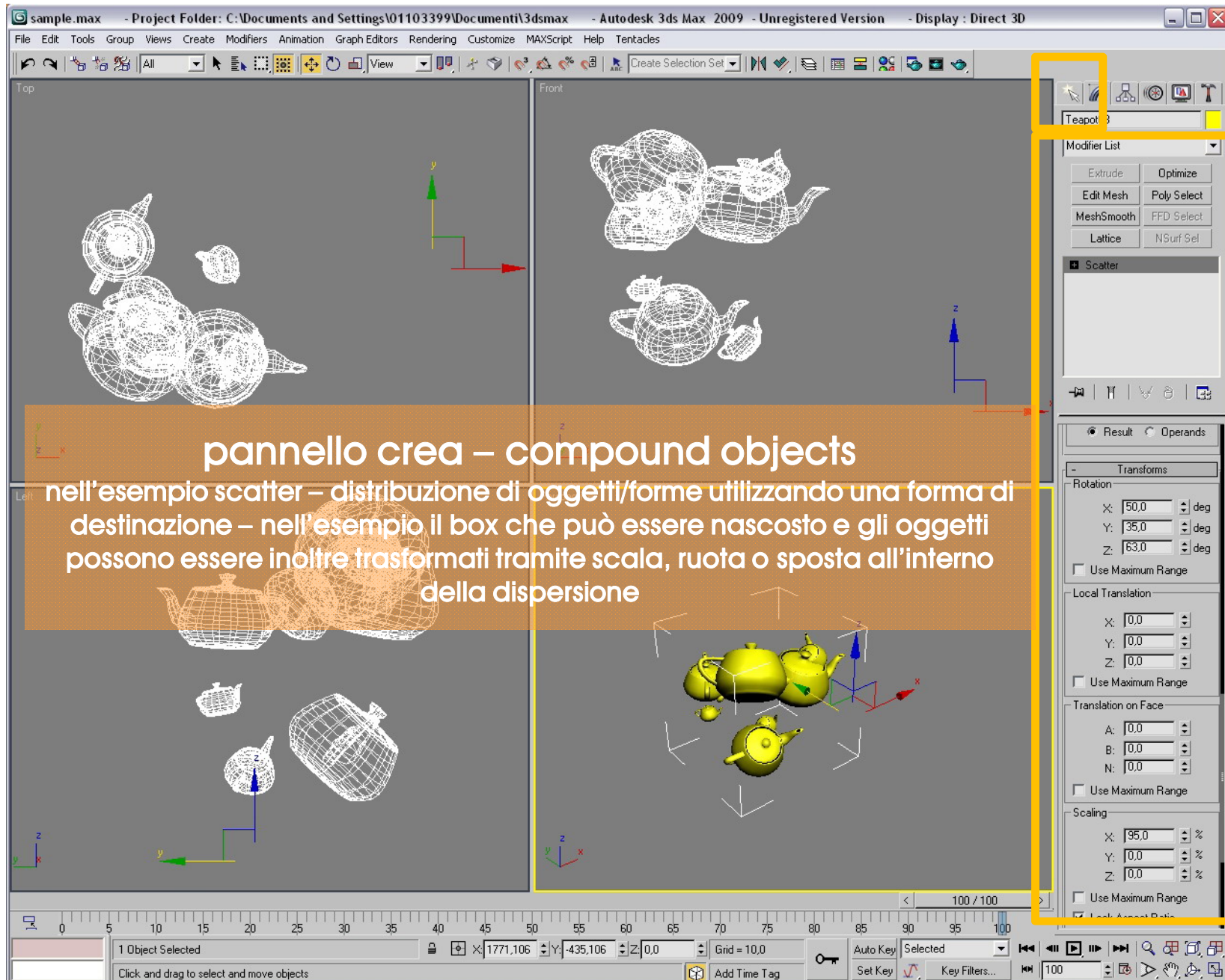
pannello crea – compound objects

nell'esempio scatter – distribuzione di oggetti/forme utilizzando una forma di destinazione



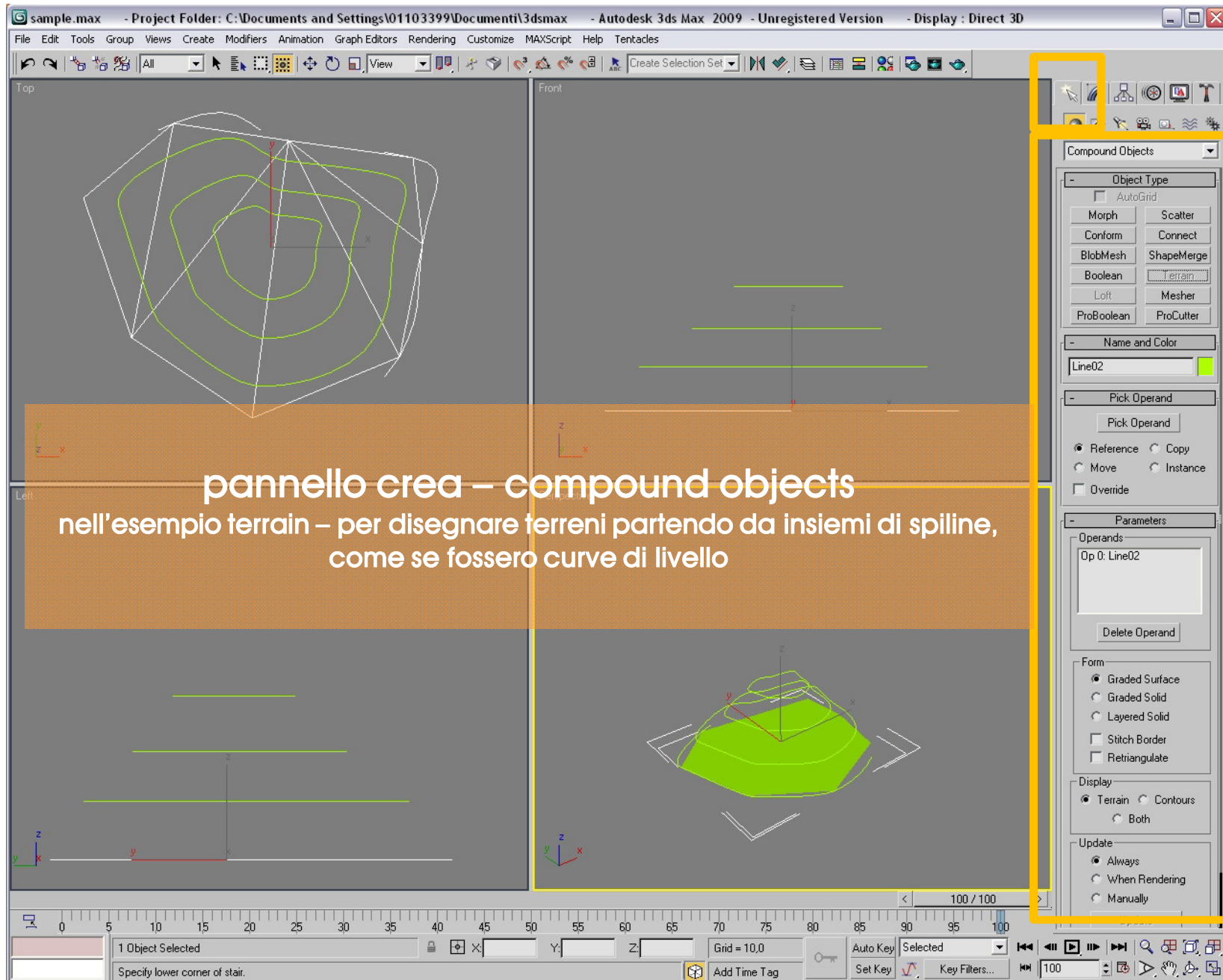


pannello crea – compound objects  
nell'esempio scatter – distribuzione di oggetti/forme utilizzando una forma di  
destinazione – nell'esempio il box



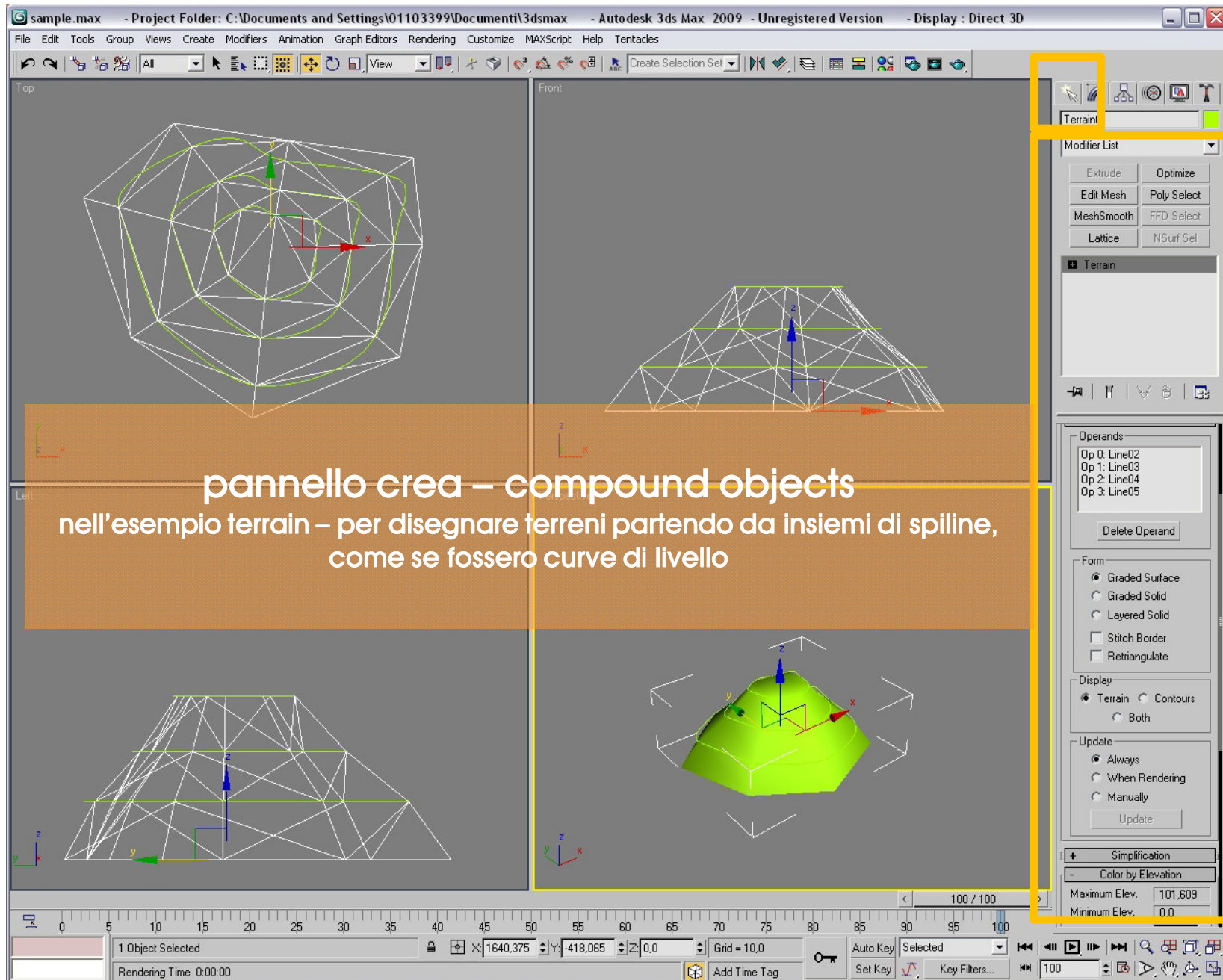
## pannello crea – compound objects

nell'esempio scatter – distribuzione di oggetti/forme utilizzando una forma di destinazione – nell'esempio il box che può essere nascosto e gli oggetti possono essere inoltre trasformati tramite scala, ruota o sposta all'interno della dispersione

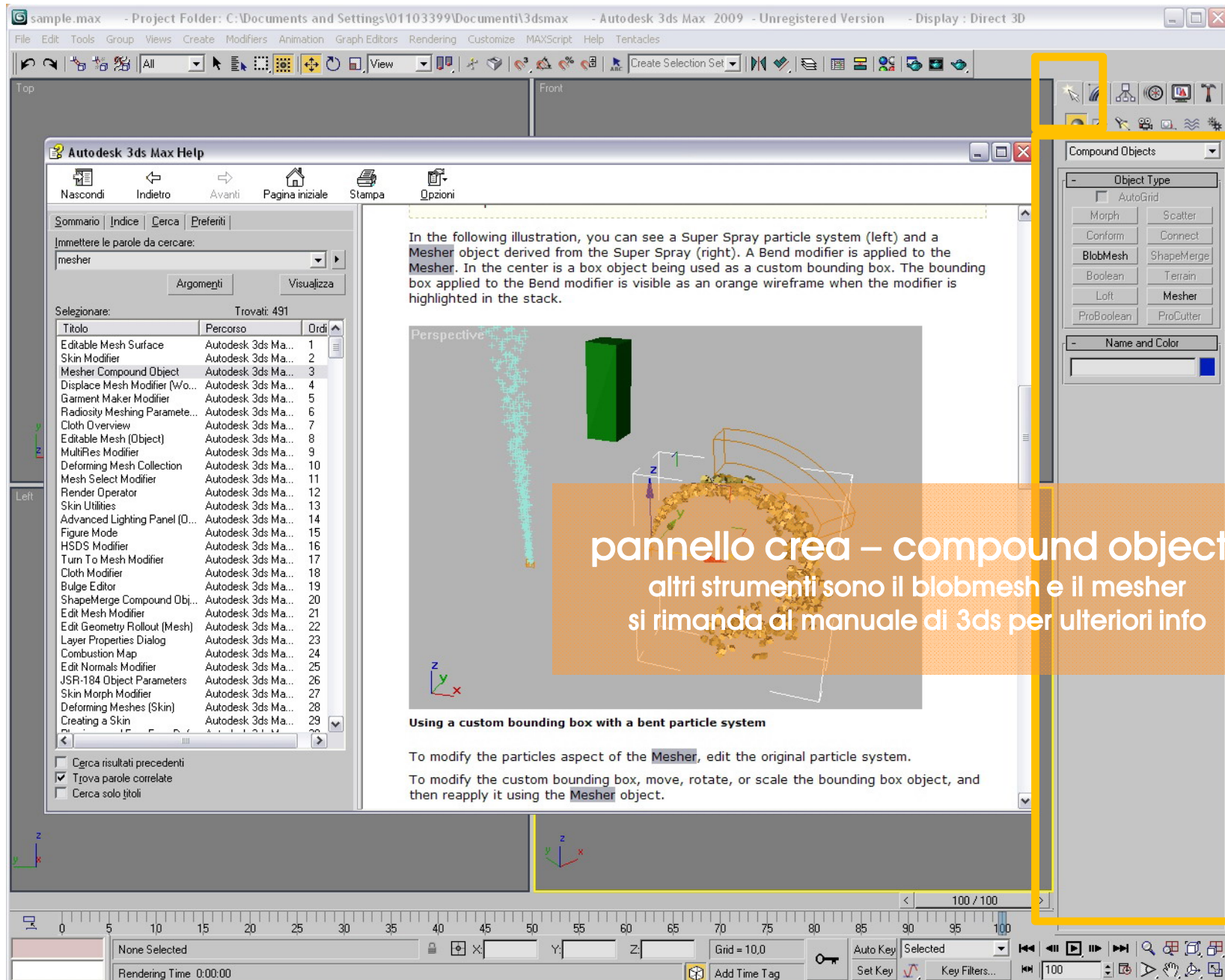


pannello crea – compound objects  
nell'esempio terrain – per disegnare terreni partendo da insiemi di spiline,  
come se fossero curve di livello





**pannello crea – compound objects**  
nell'esempio terrain – per disegnare terreni partendo da insiemi di spiline,  
come se fossero curve di livello



<http://accademia.egdisegno.eu>

<http://rappresentazione.egdisegno.eu>